

485283 / Jäähallin tulostaulu ja LED-näytöt Joensuun kaupungille

Osa-alue 3: Tulostaulun ja Led-näyttöjen ohjausohjelmisto (optio) (alv. 0 %)

Työnäytteen pisteytys:

Aurora-AV Oy	0 pistettä	Aurora-AV Oy:n tarjous hylätään osa-alue 3:n osalta Työnäyte tilaisuudessa tehtävät esiteltiin englanniksi. Tarjouspyynnössä maininta kohdassa hankinnan taustaa: Työnäytetilaisuus ja siihen liittyvät ohjeistukset tapahtuvat suomeksi.
Digitekno Oy	40 pistettä	Tehtävät suoritettiin työnäytteen mukaisesti.
Ideafix Visual Oy	18 pistettä	Tarjoaja ei esittänyt työnäytteen tehtäviä 5–10. Tarjoajalla ei ole tarjouspyynnön mukaista sovellusta.
Jidoka Technologies Oy	40 pistettä	Tehtävät suoritettiin työnäytteen mukaisesti.
Ledimedia Oy	40 pistettä	Tehtävät suoritettiin työnäytteen mukaisesti
Sportele Oy	40 pistettä	Tehtävät suoritettiin työnäytteen mukaisesti
Unidors Oy	40 pistettä	Tehtävät suoritettiin työnäytteen mukaisesti

Työnäytteen tehtävät:

1. Ohjainohjelmiston käytön esittely: onko kokonaan oma ohjain kosketusnäytöllä/hiirellä, vai käytetäänkö ohjainohjelmistoa erillisen tietokoneen kautta?
2. Miten voidaan syöttää joukkueiden nimet ja logot ohjainohjelmistoon. Pitääkö tuoda

pilvestä tai tikulla erillisestä tiedostosta ohjelmaan ja voiko tietoja muokata ohjelmassa suoraan?

3. Miten jäähyt merkitään ohjainohjelmistossa ja miten ne näkyvät tulostaululla/ohjainohjelmistossa. Jäähyssä pitää näkyä pelinumero ja aika. Miten jos on vaikka kolme (3) jäähyä yhtä aikaa, miten näkymä näkyy silloin tulostaululla?

4. Miten voidaan ottaa peliaikaa taaksepäin pelikellossa ja vastaavasti tarvittaessa lisätä, kun tulee tilanne, että aikaa pitää muuttaa kesken pelin.

5. Tulostaulunäkymä, miten se näkyy mediakuution näytöissä. Median (videot, äänet) toistaminen näyttöpinnoilla ennen peliä, pelin taukojen aikana ja efektien näyttäminen esim.

maalin jälkeen. Median näkyvyys eri näyttöpinnoilla yhtäaikaaisesti. Palaako mediakuution näytöt aina suoraan tulostaulunäkymään, erityisesti näytön alaosa, jossa on tulostaulunäkymä.

6. Miten tulostaulun ohjaus sekä mainosten, median ja efektien ohjaus tapahtuu? Tulostaulun ohjaus toimitsija aitiosta/mainokset ja efektit selostamosta?

7. Miten summeri on yhdistetty ohjelmaan ja miten se on yhdistetty äänentoistoon.

8. Tulostaululla näkyvien tekstien/objektien muokattavuus? (koko, fontti, väri, grafiikat, tai värimaailmat)

9. Miten tulostaululla näkyy: jatkoa-aika, rankkarit, lämmittelyaika

10. Mitä pukuhuonenäytöt näyttävät? (näkykö lämmittelyaika, peliaika, erätauot, jatkoaika)

TARJOTTAVAN RATKAISUN ESITTÄMINEN TYÖNÄYTTEENÄ

Tähän osa-alueeseen kuuluu yhtenä osana arvioitava työnäytetilaisuus, josta saa maksimissaan 40 pistettä.

Työnäytteessä ehdokkaan tulee esitellä ehdotus tarjottavasta järjestelmästä. järjestelmän toiminnallisuus esitetään kymmenessä (10) erikseen kuvatussa käyttötilanteessa, jotka on valittu järjestelmältä vaadittavien toiminnallisuuksien pohjalta. Käyttötilanteista kuusi (6) tulee pystyä esittämään järjestelmän avulla työnäytettä esitettäessä ja neljä (4) kohtaa voi olla esitettynä esim. Powerpointin tai muun toimintaa mahdollisimman hyvin havainnollistavan esitystavan avulla. Mikäli viimeksi mainittuja kohtia on enemmän kuin neljä ehdokas voidaan sulkea tarjouskilpailusta, jos katsotaan, ettei asetetut tavoitetilat ja laatu tule teknisten ja toiminnallisten puutteiden vuoksi toteutumaan.

Työnäytteestä tarjoaja voi saada maksimissaan 40 pistettä, jolla on vaikutusta kokonaistaloudellisesti edullisuuden arvioinnissa.

Jokaisesta työnäytteessä esitetystä käyttötilanteesta tullaan antamaan pisteitä seuraavasti:

- Tarjoaja voi saada maksimipisteet, kun käyttötilanne esitetään tarjotulla järjestelmällä ja se sellaisenaan soveltuu tilaajan tarpeisiin.

- Tarjoaja voi saada puolet maksimipisteistä, kun järjestelmä ei sovellu sellaisenaan tilaajan tarpeeseen ja esitetty käyttötapaus pitää sisällään useampia erilisiä työvaiheita halutun tavoitteen saavuttamiseksi.

- Tarjoaja ei saa yhtään pistettä, kun esitystavasta riippumatta järjestelmä ei sovellu halutun tavoitetilan saavuttamiseen. Tällöin järjestelmän toimintalogiikka/käyttöliittymä on liian monimutkainen, se sisältää liikaa työvaiheita tai se vaatii päällekkäistä työtä muiden käytössä olevien järjestelmien kanssa.

Mikäli tarjoaja saa mistä tahansa arvioitavasta käyttötilanteesta 0 pistettä tai tarjoaja saa kokonaisuudessaan työnäytteen arvioinnista alle 10 pistettä tarjous hylätään.

Työnäytteen osalta käsiteltävä tilanne tullaan ilmoittamaan kahta (2) arkipäivää ennen työnäytteen suorittamista, tarkemmat ohjeistukset tarjoaja saa työnäytetilaisuudessa.

Jokainen tarjouspyynnön soveltuvuus- ja kelpoisuusvaatimukset sekä vähimmäisvaatimukset täyttävä tarjoaja osallistuu työnäytteeseen. Mikäli tarjoaja ei osallistu työnäytteeseen, tullaan tarjous tämän johdosta hylkäämään.

Työnäytteen osallistumiseen tullaan lähettämään erillinen kutsu kaikille, jotka em. ehdot täyttävät. Kutsu lähetetään tarjoajan tarjouksessaan ilmoittamaansa sähköpostiosoitteeseen. Jokainen työnäytteeseen osallistuva tarjoaja saa samanlaisen kirjallisen ohjeistuksen sekä sisällöltään samanlaiset tehtävät, jotka työnäytteessä tulee suorittaa. Työnäytetilaisuudessa annetaan vain kyseiset kirjalliset ohjeistukset, joiden mukaan tarjoajan tulee työnäyte suorittaa, eikä tarjoaja saa tilaisuudessa muita ohjeistuksia. Työnäytetilaisuus ja siihen liittyvät ohjeistukset tapahtuvat suomeksi.

Työnäyte tullaan suorittamaan 10.04.2024 etäyhteyden välityksellä käyttäen Teams ohjelmaa. Mikäli vastaanotettavia työnäytteitä on useampia, varataan niiden vastaanottamiselle varapäiväksi 11.04.2022. Tämä tarkentuu tarjousten jättöajan päätyttyä.

Työnäyte saa kestää per toimittaja korkeintaan yhden (1) tunnin. Työnäytteet eivät ole julkisia tilaisuuksia, vaan niihin osallistuvat ainoastaan tarjoajan sekä Pohjois-Karjalan hankintatoimen ja sen asiakkaiden edustajat (tulevat tilaajat).